



*Kőkorszaki csillagászat
archeoaszttronómia*



Miért a csillagászat?

az égi jelenségek:

- spontán módon megfigyelhetőek
- ciklikusak (időmérés)
- földrajzi helytől függenek (helymeghatározás)

motiváció:

- életben maradás
- mágia, vallás

Szabadszemeses égitestek, égi jelenségek

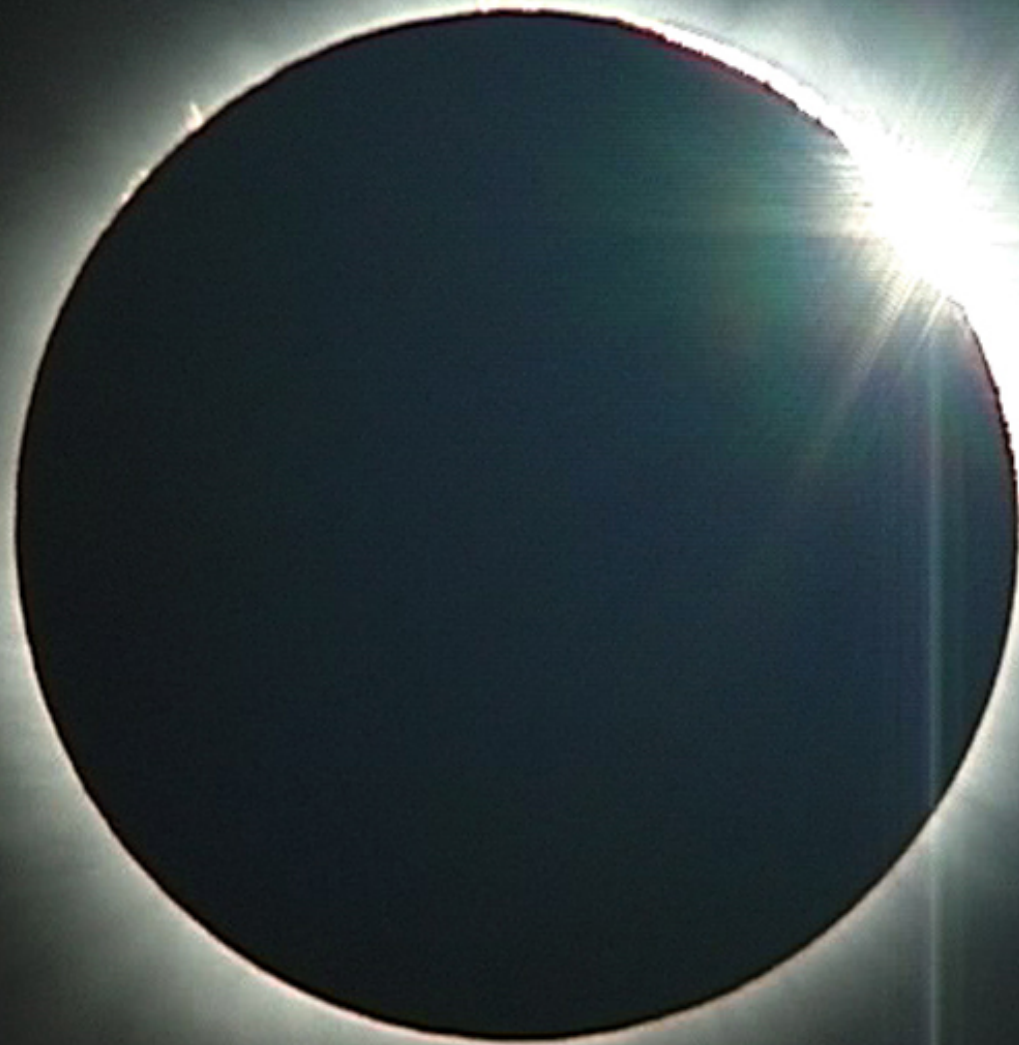


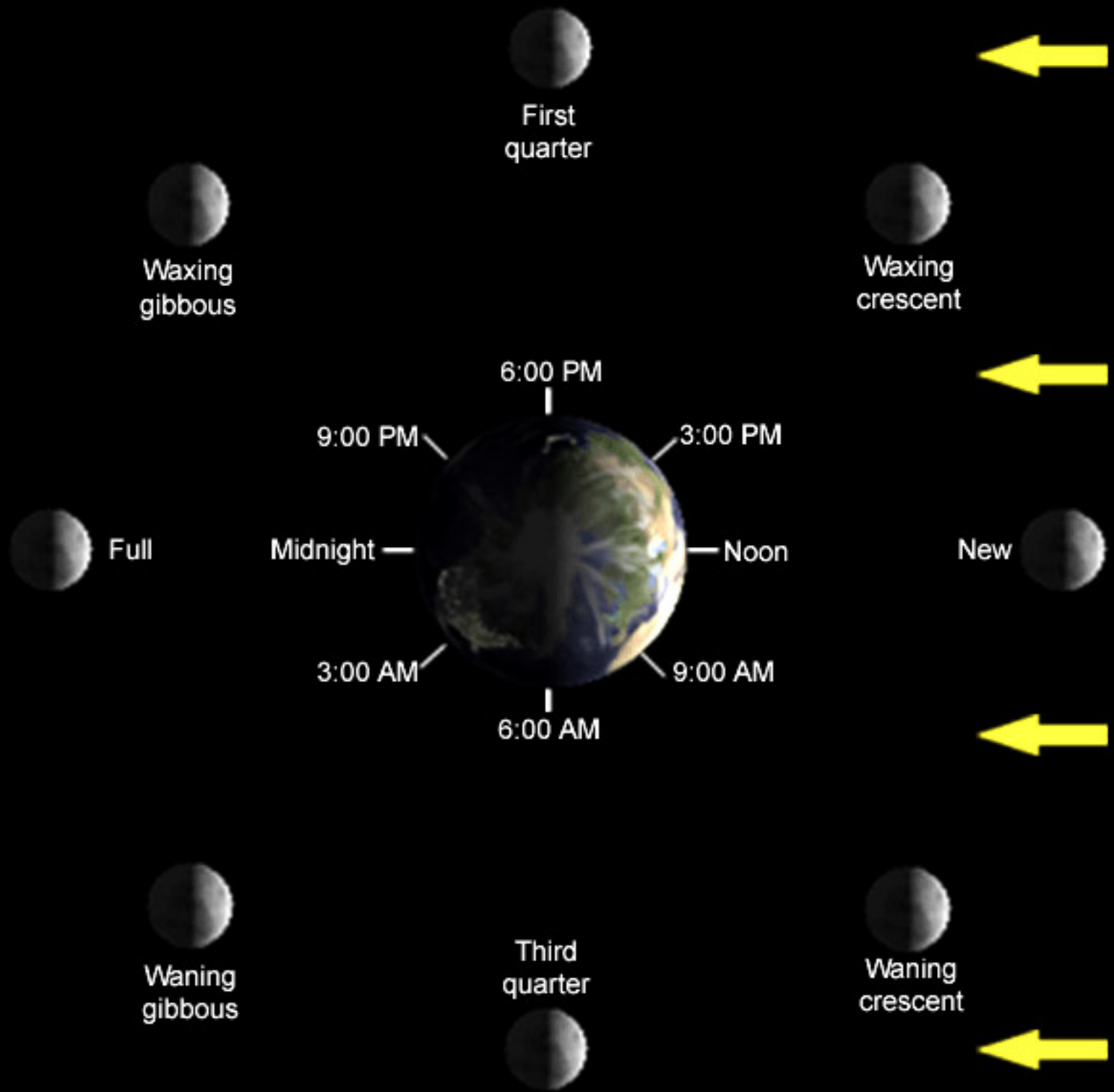
Szabadszemeses égitestek, égi jelenségek

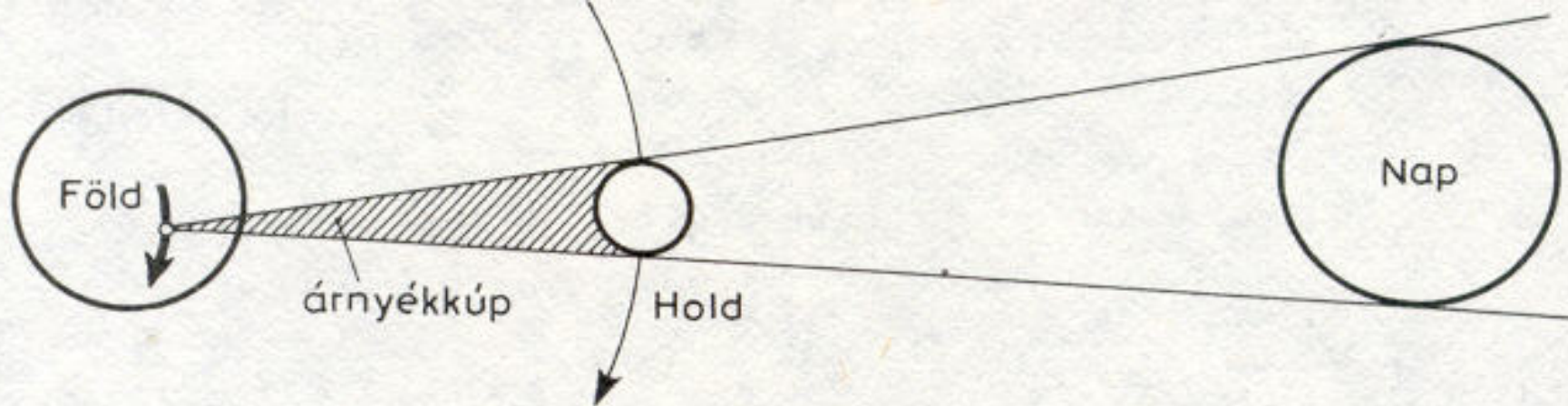


Szabadszemeses égitestek, égi jelenségek

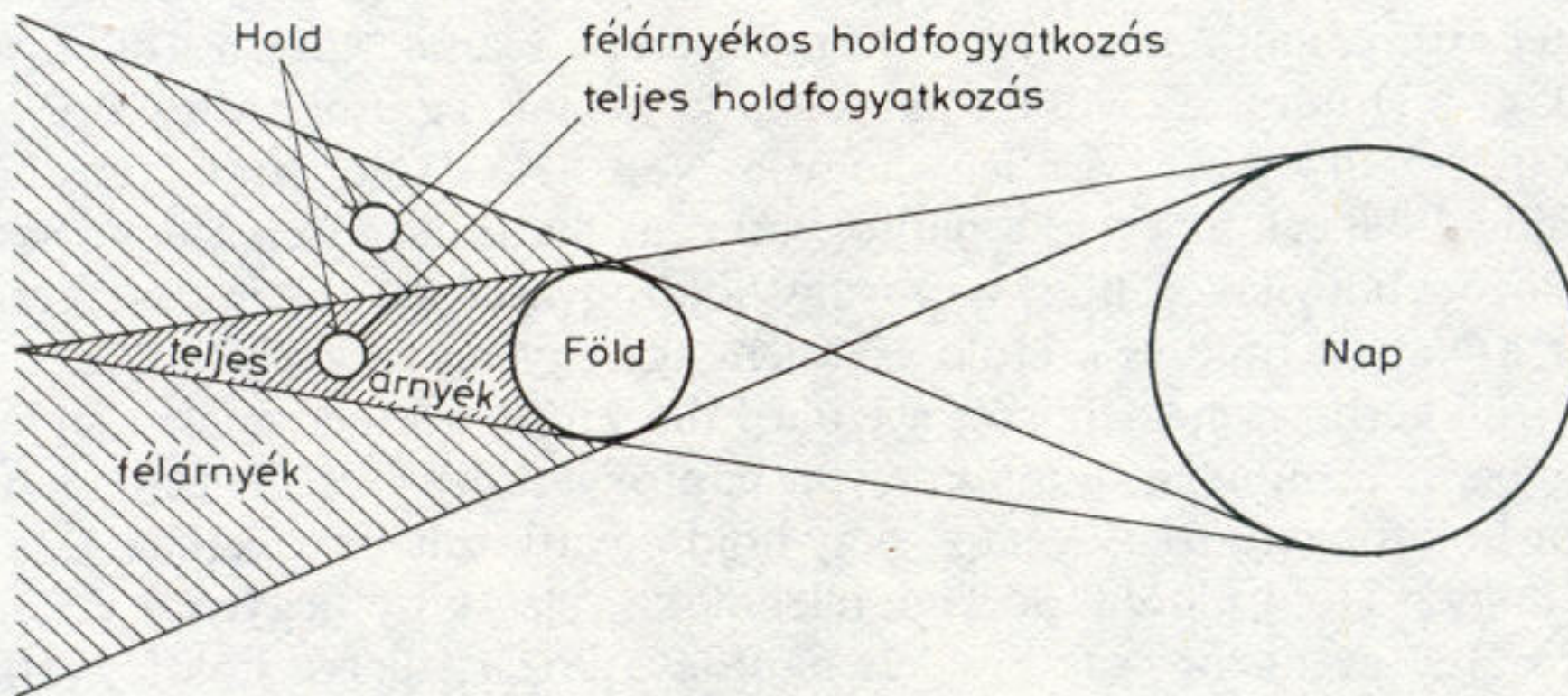






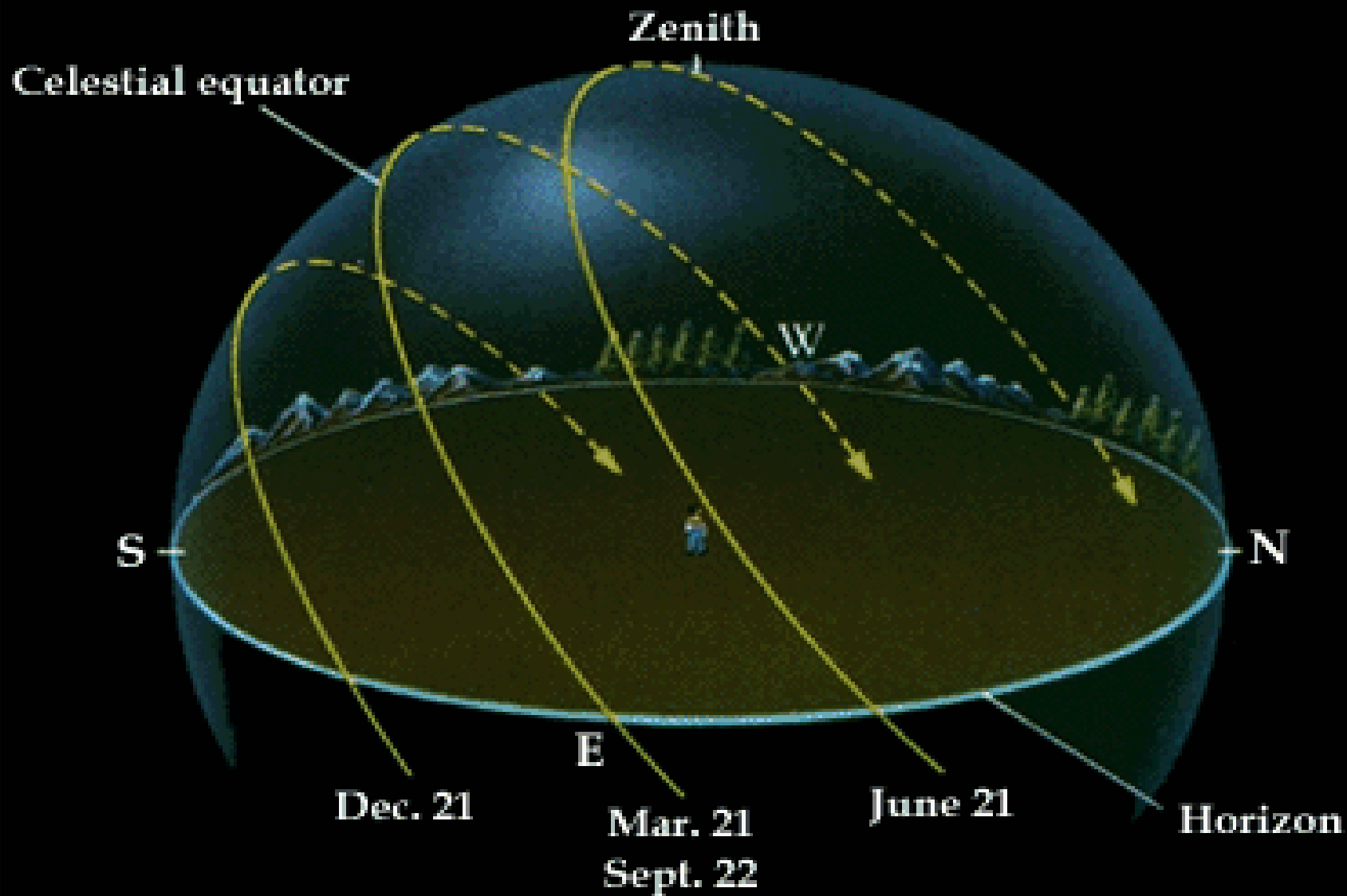


79. ábra. Napfogyatkozások esetében a Nap és a Föld közé kerül a Hold



80. ábra. Holdfogyatkozáskor a Hold a Föld árnyékkúpjába kerül

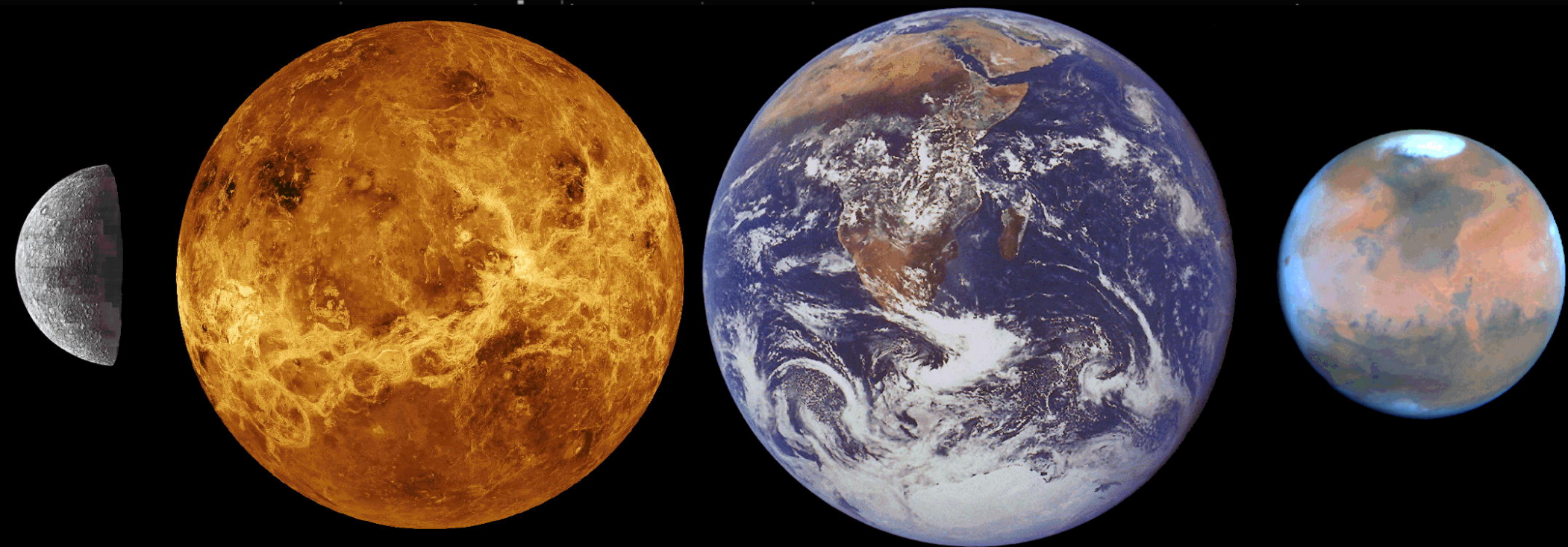
Szabadszememes égitestek, égi jelenségek



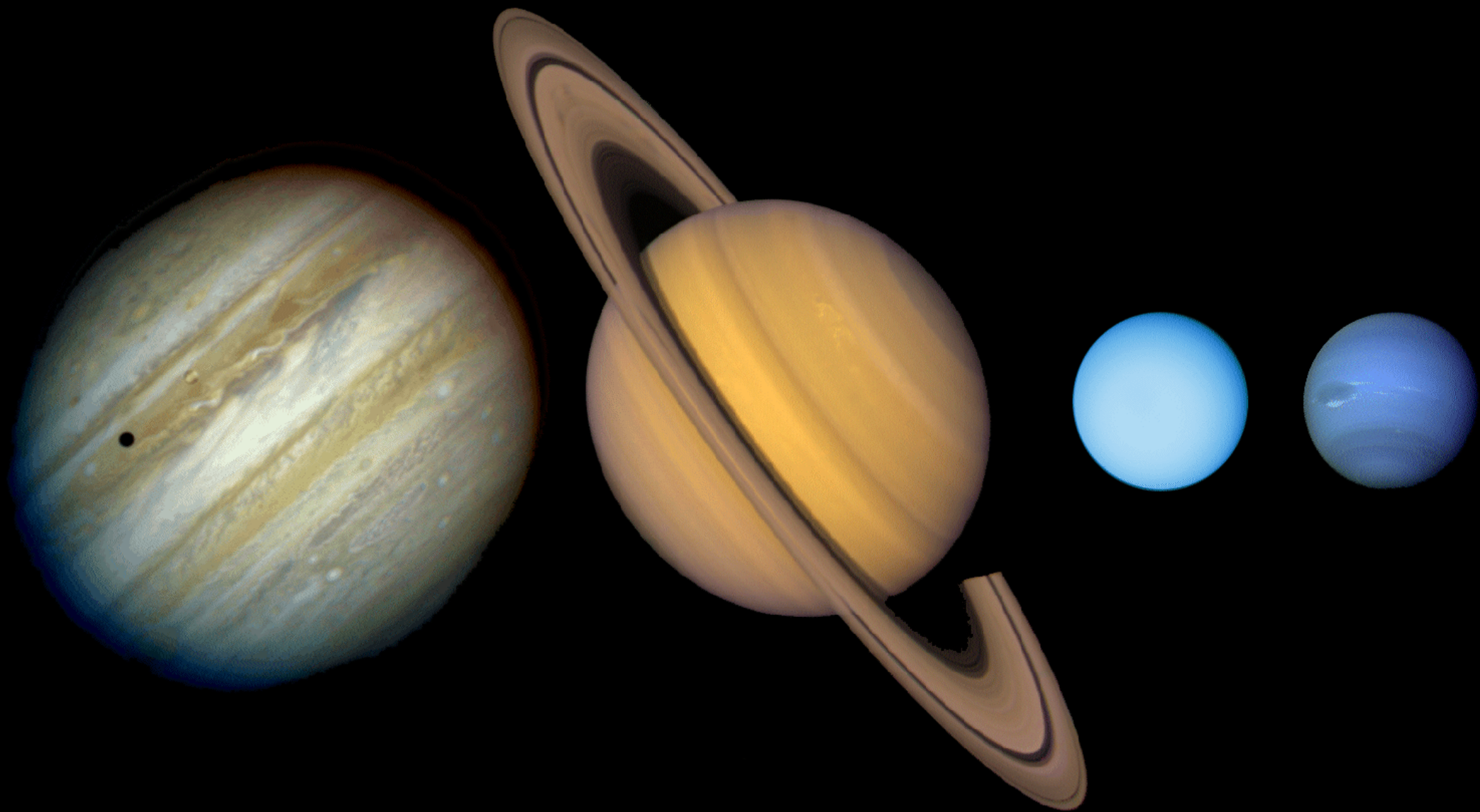
Szabadszememes égitestek, égi jelenségek



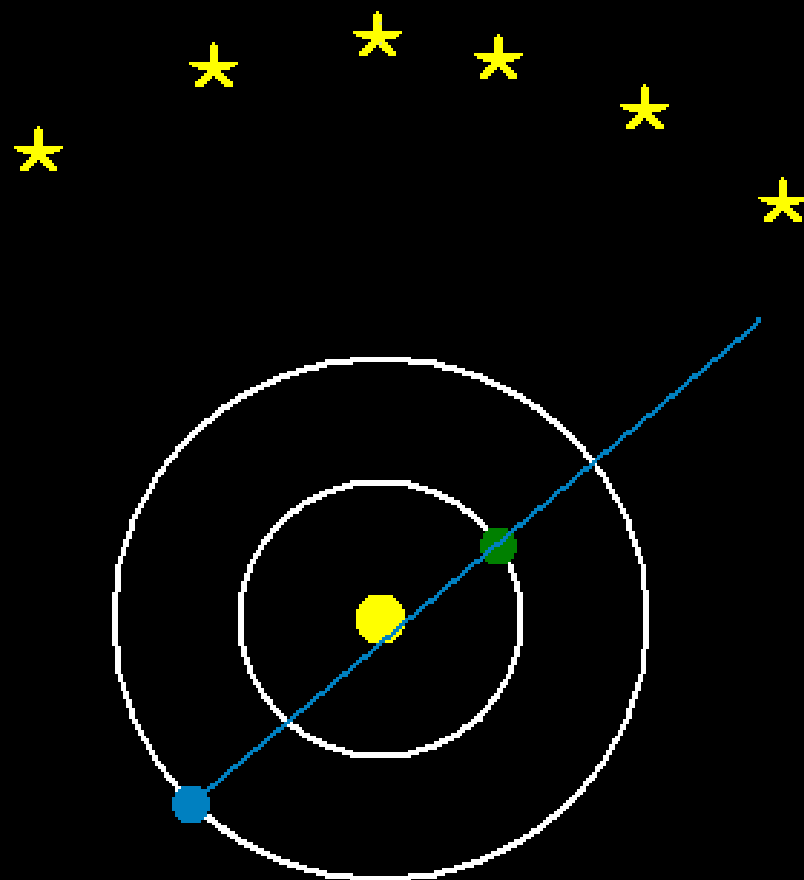
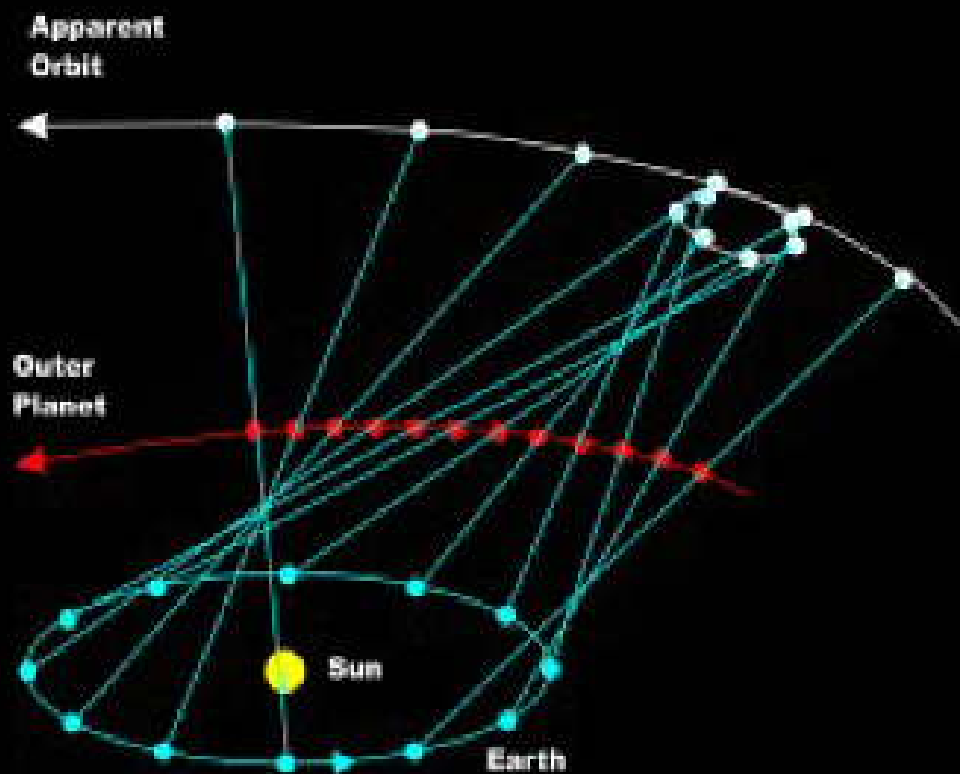
Szabadszeműes égitestek, égi jelenségek



Szabadszemmes égitestek, égi jelenségek



Szabadszememes égitestek, égi jelenségek

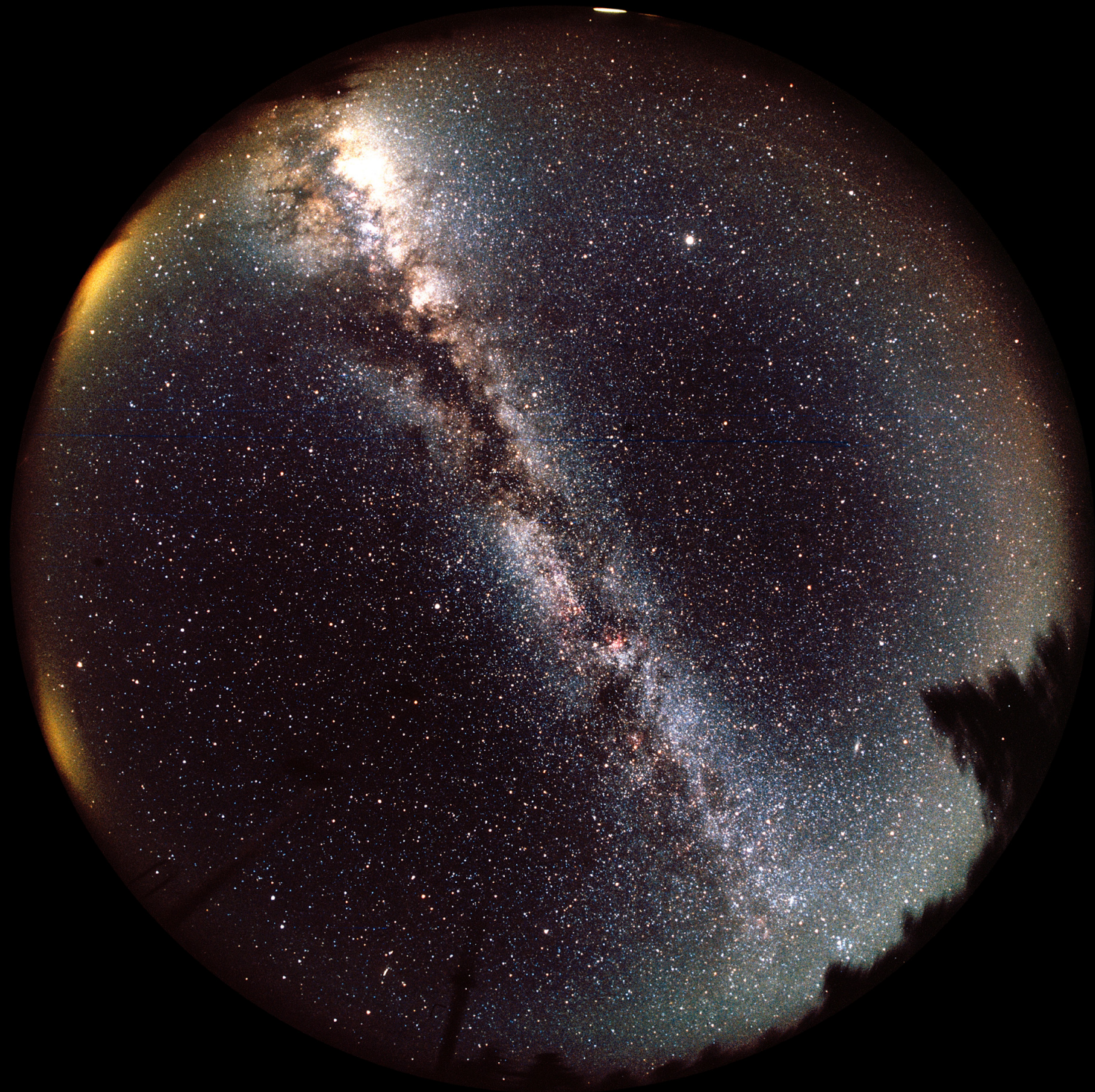


Szabadszemű égitestek, égi jelenségek



Szabadszemeses égitestek, égi jelenségek







Szabadszemes égitestek, égi jelenségek



Farkas Zsolt

Szabadszemes égitestek, égi jelenségek



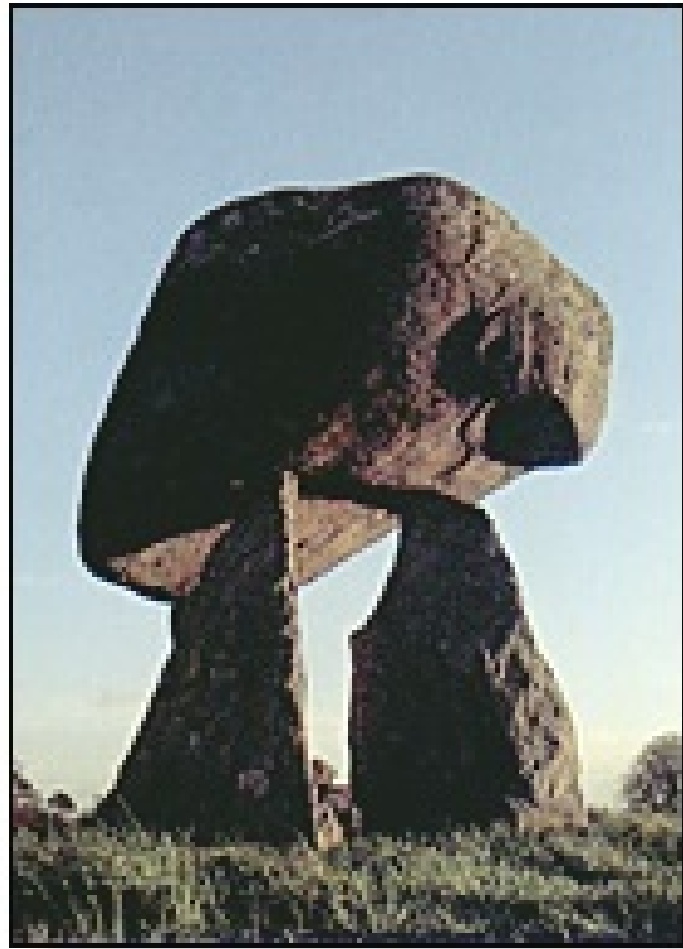
Archeoasztronómia

csillagászat és régészet határterülete
régészeti emlékek csillagászati vonatkozásai
ősi kultúrák, népcsoportok csillagászati ismeretei





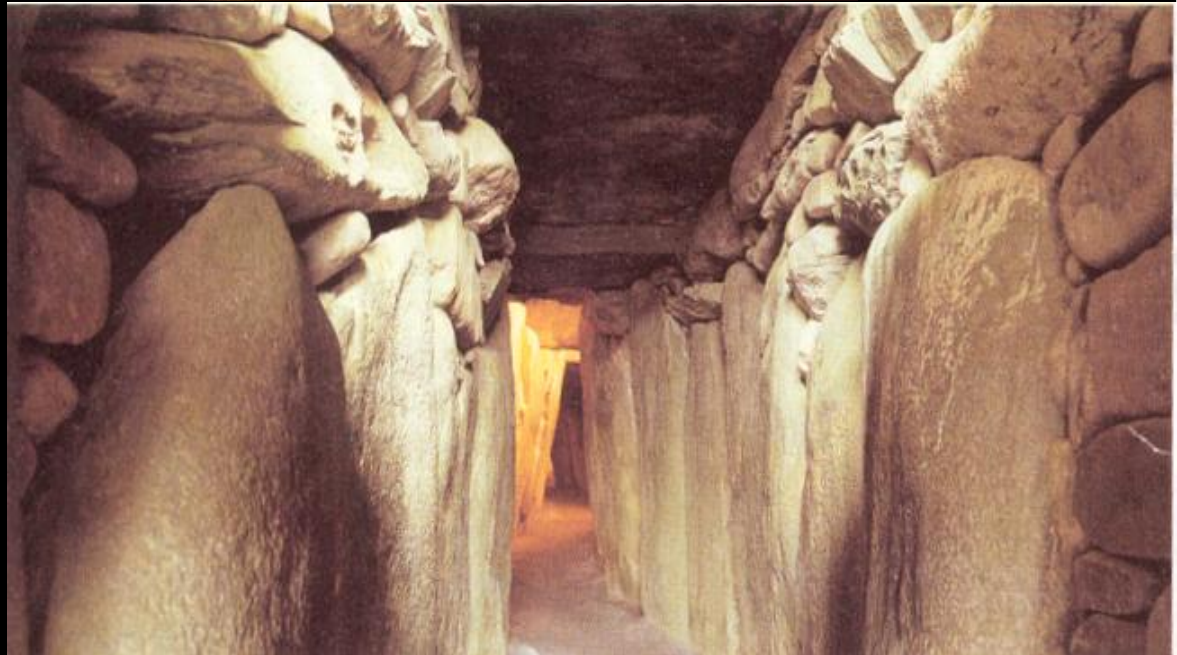
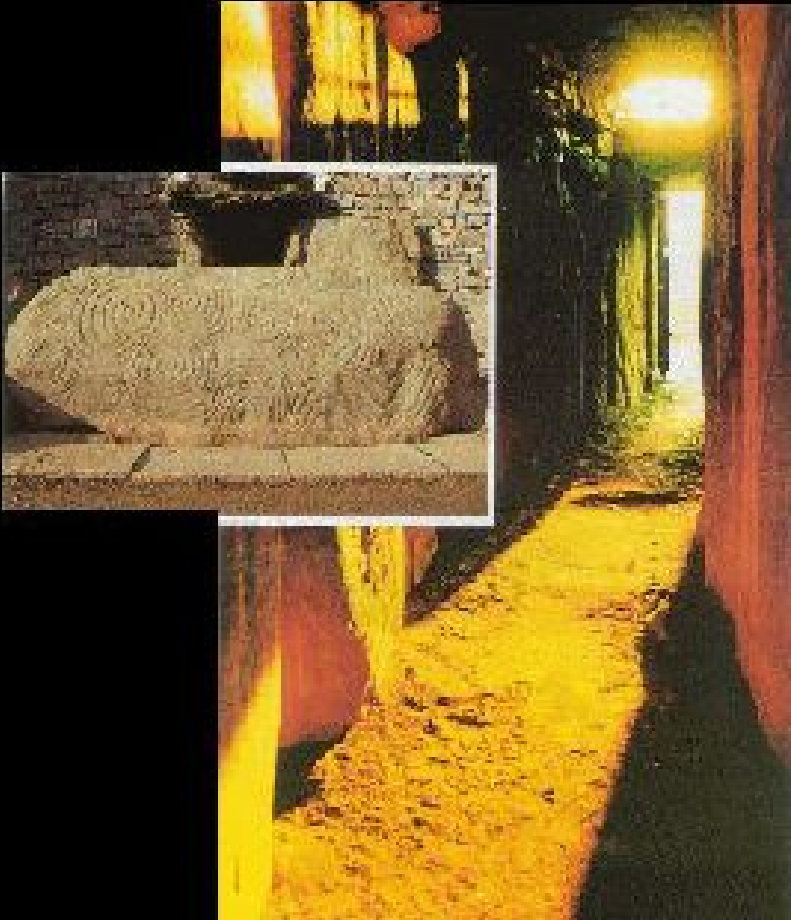
menhír



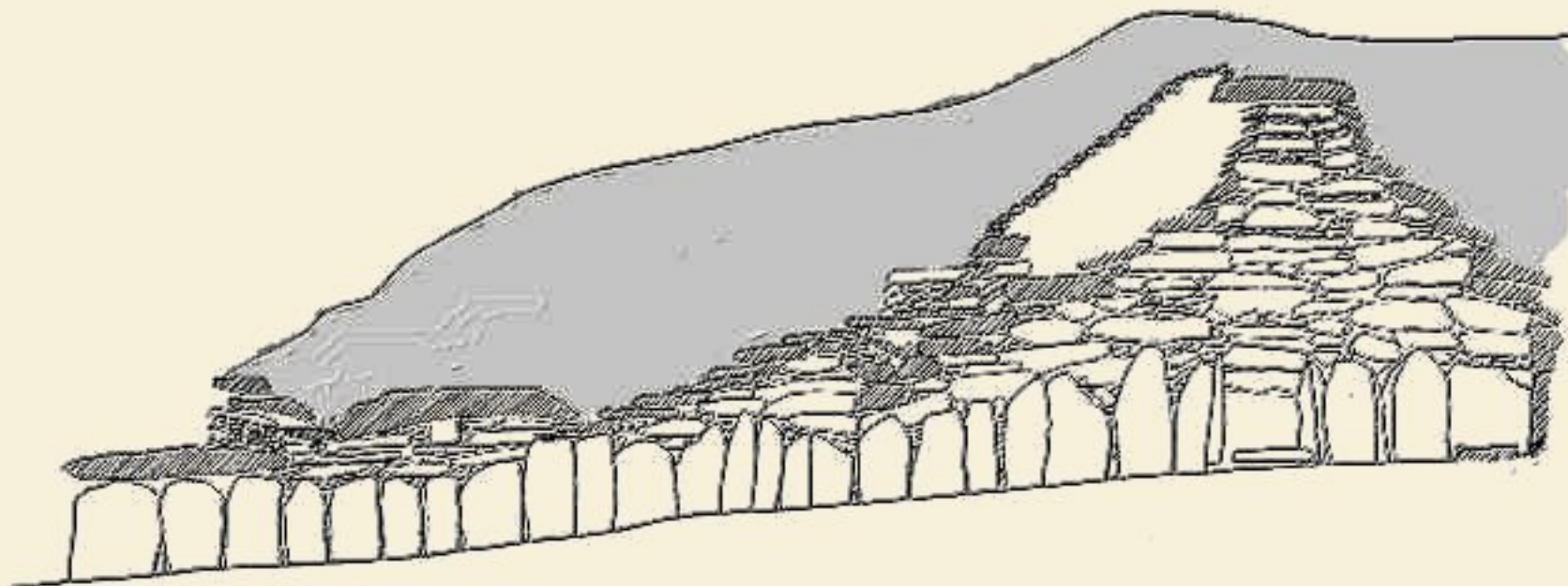
dolmen

Newgrange (Írország)





NORTH

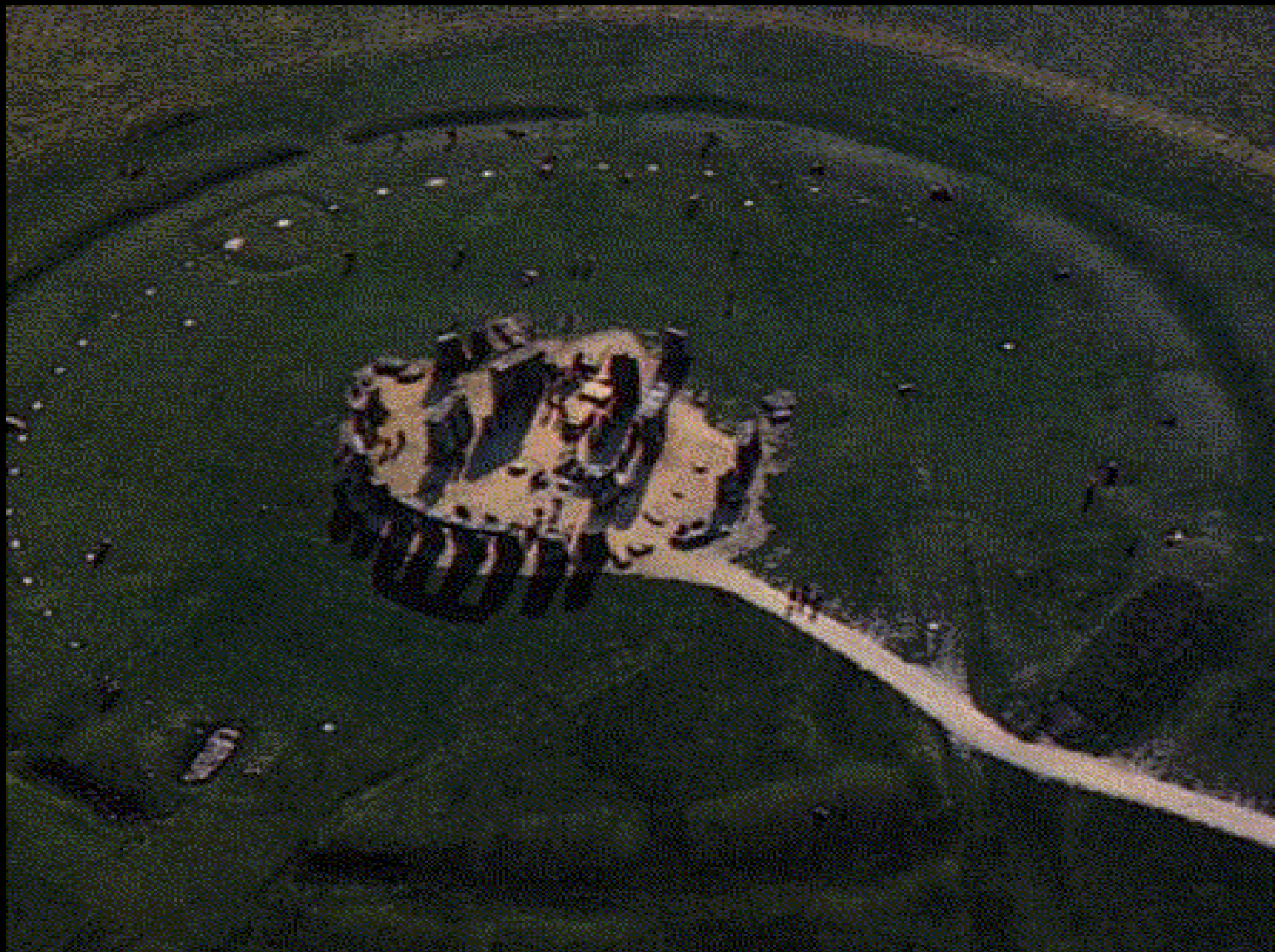


PLAN AND SECTION OF THE PASSAGE



Stonehenge (Anglia)









© 1983 Markus Osterrieder



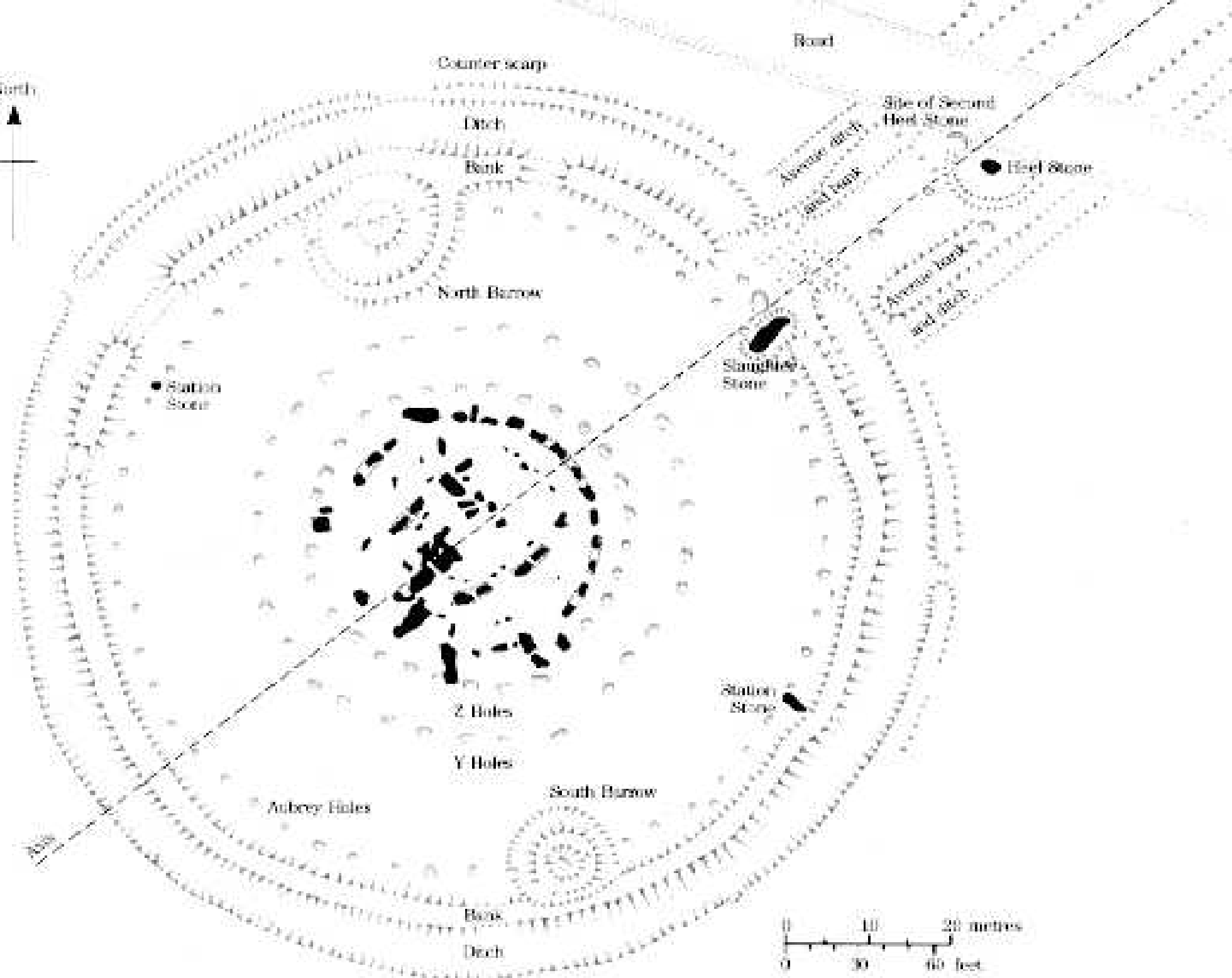
© FyreBlade.com
Joseph Layous







North



Counter scarp

Road

Site of Second Heel Stone

Ditch
Bank

Avenue ditch
and bank

Heel Stone

North Barrow

Avenue ditch
and bank

Station Stone

Slaughter Stone

Z Holes

Station Stone

Y Holes

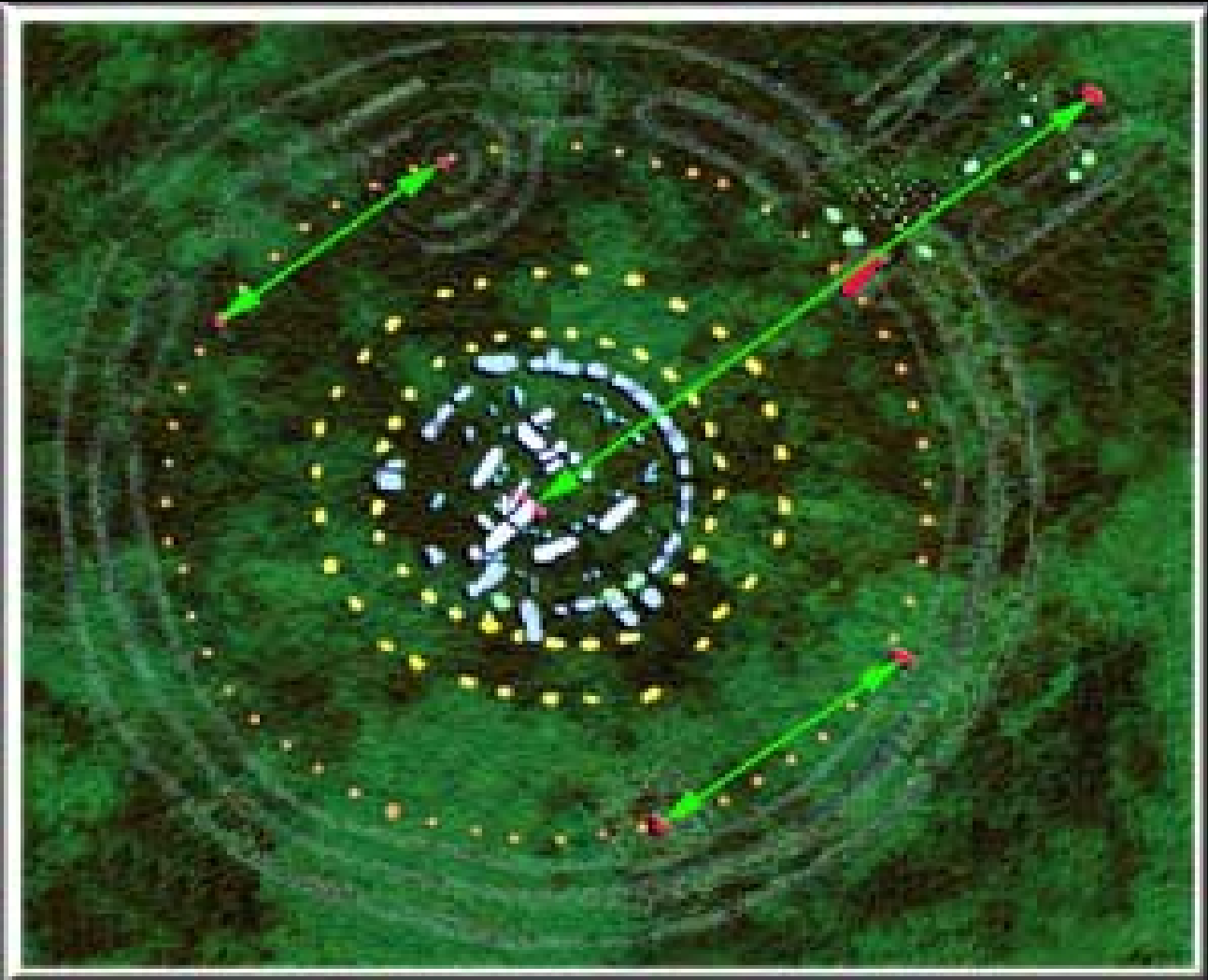
South Barrow

Aubrey Holes

Bank

Ditch







Chaco Canyon (USA NM)





Maja civilizáció (i.e.1500 - i.sz. 1500)

Nap-piramisok

Nap, Vénusz

naptár

matematika







Nap, Vénusz mozgása

20 napos hónapok (18)
+ 5 extra nap = 365 nap

20 év = 1 katun

20x20 év = 1 baktun

